



BLOOBER TEAM S.A.

Raport kwartalny za II kwartał 2013 roku

Kraków, dnia 12 sierpnia 2013 roku

SPIS TREŚCI

1. Podstawowe informacje o Spółce	3
2. Wybrane dane finansowe z bilansu na dzień 30 czerwca 2013 roku oraz z rachunku zysków i strat za II kwartał 2013 roku wraz z okresami porównywalnymi	4
3. Wybrane skonsolidowane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team za II kwartał 2013r.....	5
4. Komentarz zarządu Spółki na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	6
5. Informacja zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności.....	7
6. Stanowisko zarządu Spółki odnośnie do możliwości zrealizowania podanych do publicznej wiadomości prognoz wyników na rok 2013 w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za II kwartał 2013 roku.....	7

1. Podstawowe informacje o Spółce

Firma	Bloober Team spółka akcyjna
Skrót firmy	Bloober Team S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 12 34 15 842
Adres poczty elektronicznej	ir@blooberteam.com
Strona internetowa	www.blooberteam.com
NIP	676-238-58-17
REGON	120794317
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380757
Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 133 078,90 zł i dzieli się na: a) 1 020 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88 789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; c) 222 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

ORGANY SPÓŁKI	
Zarząd	Piotr Babieno – Prezes Zarządu
	Piotr Bielatowicz – Wiceprezes Zarządu
Rada Nadzorcza	Dominik Majewski
	Jowita Babieno
	Przemysław Bielatowicz
	Łukasz Babieno
	Radosław Gorączko
	Jacek Koczwarą

Struktura akcjonariatu:

Stan na 12 sierpnia 2013r.

Lp.	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Satus	354 752	26,66	354 752	26,66
2	Piotr Babieno	353 380	26,55	353 380	26,55
3	Piotr Bielatowicz	80 020	6,01	80 020	6,01
4	Allianz FIO	69 004	5,19	69 004	5,19
5	Pozostali	-	35,59	-	35,59

Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej emitenta:

Stan na 30 czerwca 2013r..

Lp.	Spółka	Siedziba	% posiadanych udziałów
1	iFun4all Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
2	Freeky Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	51
3	Digital Games Services Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
4	WFH Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
5	iPlacement Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	50
6	Neuro- Code Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	85

2. Wybrane dane finansowe z bilansu na dzień 30 czerwca 2013 roku oraz z rachunku zysków i strat za II kwartał 2013 roku wraz z okresami porównywalnymi

Wyszczególnienie (w zł)	2012-03-31	2012-06-30	2013-03-31	2013-06-30
Kapitał (fundusz) własny	7 244 914,62	7 209 580,13	7 825 279,99	7 841 520,61
Należności długoterminowe	-	-	-	-
Należności krótkoterminowe	168 547,18	273 318,93	403 453,48	177 829,95
Środki pieniężne i inne aktywa finansowe	903 222,51	460 718,54	38 134,81	25 404,00
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	248 694,60	213 024,44	469 545,51	559 378,07

Wyszczególnienie (w zł)	01.04.2012- 30.06.2012	01.01.2012- 30.06.2012	01.04.2013- 30.06.2013	01.01.2013- 30.06.2013
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	365 561,08	968 185,79	595 282,99	1 077 483,38
Amortyzacja	14 319,55	30 011,08	29 578,50	49 903,73
Zysk (strata) ze sprzedaży	- 87 992,58	-389 863,00	37 215,93	72 943,48
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-87 992,51	-389 862,57	35 668,35	71 367,90
Zysk (strata) brutto	-35 334,49	-282 933,39	31 205,80	66 991,45
Zysk (strata) netto	-35 334,49	-282 933,39	31 205,80	66 991,45

3. Wybrane skonsolidowane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team za II kwartał 2013r.

Wyszczególnienie (w zł)	II kwartał 2013r.
Kapitał własny	5 882 120,97
Należności długoterminowe	0,00
Należności krótkoterminowe	330 540,34
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	70 756,07
Zobowiązania długoterminowe	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	525 351,58
Amortyzacja	274 926,53
Przychody netto ze sprzedaży	473 411,19
Zysk/strata na działalności operacyjnej	51 043,50
Zysk/strata brutto	42 223,16
Zysk/strata netto	42 223,16

Emitent jest zobowiązany do sporządzania i publikacji raportów skonsolidowanych począwszy od 01 stycznia 2013r., czyli pierwszym raportem zawierającym dane skonsolidowane był raport za IV kwartał 2012r. Z tego względu nie zostały zaprezentowane dane skonsolidowane narastająco ani za okresy porównawcze.

Dane skonsolidowane nie obejmują spółki iPlacement Sp. z o.o. na podstawie wyłączenia z art. 57 pkt. 2 Ustawy o rachunkowości. Pomimo, iż Emitent posiada w spółce iPlacement Sp. z o.o. 50% udziałów, to do podjęcia jakiegokolwiek uchwały na Zgromadzeniu Wspólników, w tym dotyczącej dysponowania zyskiem netto wypracowanym przez Spółkę, wymagane jest, aby za przyjęciem uchwały głosował drugi wspólnik, co ogranicza możliwość sprawowania kontroli nad jednostką zależną przez Emitenta.

4. Komentarz zarządu Spółki na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

Z punktu widzenia przedsięwzięć podejmowanych przez Spółkę był to okres wyjątkowej pracy związanej z premierami gier, które zadebiutują na rynku w 3 i 4 kwartale tego roku.

Spółka kończy realizację gry dla Shapaga Games (będącą spółką zależną jednej z największych spółek w branży gier – firmy Alawar).

Spółka realizuje również zlecenie dotyczące gry „Deathmatch Village” dla Freaky Games, która była prezentowana przez firmę Sony na targach E3 Expo w Los Angeles. Gra zadebiutowała w Europie 8 sierpnia, a już wkrótce planowana jest premiera w Ameryce Północnej.

Już 14go sierpnia tego roku odbędzie się premiera gry A-men w wersji na konsolę Playstation Vita na rynku amerykańskim. Firma ukończyła również produkcję gry A-men 2, która ukaże się jeszcze w tym roku w wersji na konsolę Playstation Vita i Playstation 3.

Znakomita współpraca z firmą Sony powoduje również, że spółka została oficjalnym developerem na platformę Playstation 4 i przygotowuje tytuł startowy na tę konsolę – grę Basement Crawl (trwa właśnie emisja obligacji, której celem jest zebranie środków na dokończenie produkcji i jej marketing w skali globalnej).

Warto również dodać, że firma pozyskała informację o otrzymaniu dofinansowania w ramach działania MRPO 2.2 A, które pozwoli na przeprowadzenie prac badawczo rozwojowych, które będą wykorzystane w realizacji największego jak dotychczas produktu firmy.

To wszystko plus negocjowane nowe kontrakty oraz fakt, że zyski w 2 kwartale pochodzą praktycznie wyłącznie z realizacji projektu zleconego i przychodów z gry A-men, a premiery kilku gier będą miały miejsce w 2 połowie roku sprawiają, że spółka z optymizmem patrzy na perspektywę roku 2013.

Warto również dodać, że usamodzielniona spółka iFun4all generuje coraz większe zyski z działalności operacyjnej.

5. Informacja zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności

Dla 2 kwartału 2013 roku kluczowym wydarzeniem były realizacje prac zleconych dla Alawar oraz spółki Freeky Games, ale przede wszystkim certyfikacja przez firmę Sony na konsolę Playstation 4. Spółka jest jednym z pierwszych na świecie podmiotów, który ma dostęp do urządzeń deweloperskich. Spółka ukończyła również produkcję gry A-men 2.

Firma prowadziła również prace badawczo- rozwojowe nad najważniejszym IP grupy, które będzie anonsowane w 2013 roku. Zdaniem wielu specjalistów jest to jeden z najciekawszych projektów w branży gier w ostatnich latach. Spółka planuje jego premierę na 2014 rok i ma on być dla Bloober Team elementem, który pozwoli spółce uplasować się wśród najważniejszych developerów gier na Świecie.

Grupa konsekwentnie się rozbudowuje – obecnie posiada niezależne zespoły, które zajmują się odrębnymi działaniami, dywersyfikując ryzyko w obrębie grupy.

Spółka aktywnie aplikowała i aplikuje o środki publiczne – spółka otrzymała decyzję o dofinansowaniu w ramach projektu 2.2 A, a w ocenie znajdują się kolejne wnioski spółki. Spółka planuje kilka premier swych gier w 3 i 4 kwartale tego roku.

Rok 2013 zapowiada się na najlepszy rok w historii spółki.

6. Stanowisko zarządu Spółki odnośnie do możliwości zrealizowania podanych do publicznej wiadomości prognoz wyników na rok 2013 w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za II kwartał 2013 roku.

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych w 2013 roku.