

BLOOBER TEAM S.A.

Raport kwartalny za IV kwartał 2012

Kraków, dnia 08 luty 2013 roku

ZAWARTOŚĆ

1. Podstawowe informacje o Spółce	3
2. Wybrane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat spółki Bloober Team S.A. za IV kwartał 2012r. wraz z okresem porównywalnym.	4
3. Wybrane skonsolidowane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team za IV kwartał 2012r.....	5
4. Komentarz Zarządu Emitenta na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	6
5. Informacja zarządu emitenta na temat aktywności podejmowanej w obrębie prowadzonej działalności.	8
6. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie do możliwości zrealizowania podanych do publicznej wiadomości prognoz wyników na rok 2012 w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za IV kwartał 2012r.....	9

1. Podstawowe informacje o Spółce

Firma	Bloober Team spółka akcyjna
Skrót firmy	Bloober Team S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 12 34 15 842
Adres poczty elektronicznej	ir@blooberteam.com
Strona internetowa	blooberteam.com
NIP	676-238-58-17
REGON	120794317
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa--- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380757
Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 133 078,90 zł i dzieli się na: a) 1 020 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88 789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; c) 222 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

ORGANY SPÓŁKI	
Zarząd	Piotr Babieno – Prezes Zarządu
	Piotr Bielatowicz – Wiceprezes Zarządu
Rada Nadzorcza	Dominik Majewski
	Jacek Koczwarą
	Jowita Babieno
	Łukasz Babieno
	Przemysław Bielatowicz
	Radosław Gorączko

Struktura akcjonariatu:

Stan na 08 lutego 2013r.

Lp.	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Satus	354 752	26,66	354 752	26,66
2	Piotr Babieno	353 380	26,55	353 380	26,55
3	Piotr Bielatowicz	80 020	6,01	80 020	6,01
4	Allianz FIO	69 004	5,19	69 004	5,19
5	Pozostali	-	35,59	-	35,59

Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej emitenta:

Stan na 31 grudnia 2012r.

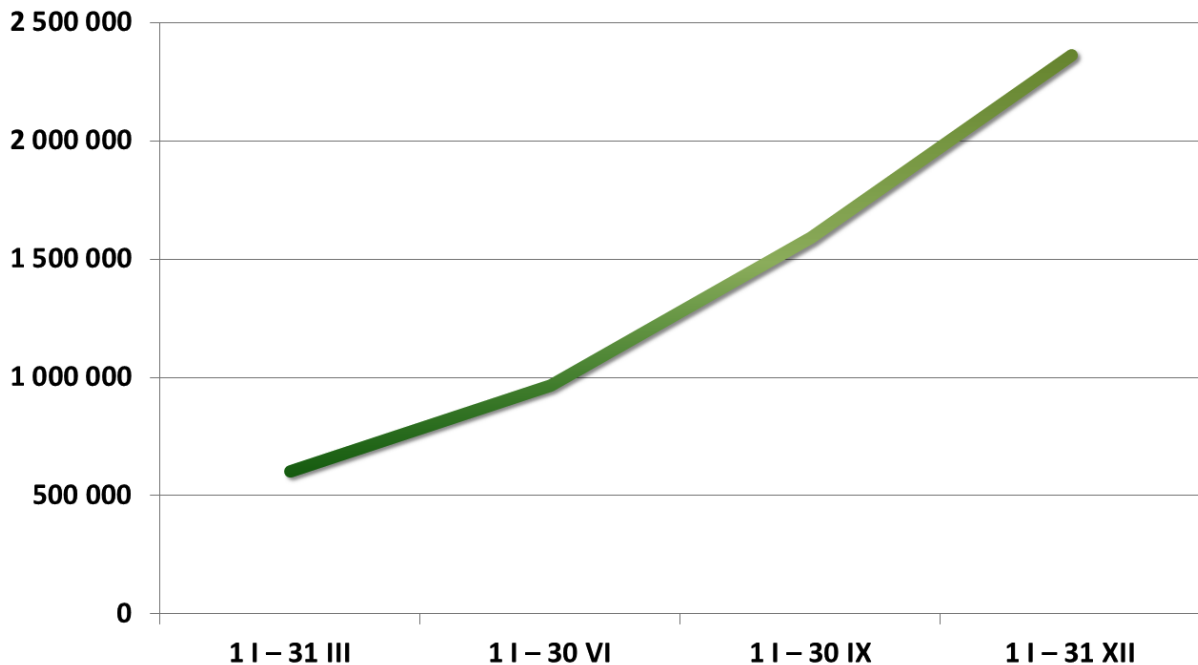
Lp.	Spółka	Siedziba	% posiadanych udziałów
1	iFun4all Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
2	Freeky Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w organizacji	Kraków	51
3	Digital Games Services Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
4	WFH Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
5	iPlacement Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	50
6	Neuro- Code Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	85

2. Wybrane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat spółki Bloober Team S.A. za IV kwartał 2012r. wraz z okresem porównywalnym.

Wyszczególnienie (w zł)	30.09. 2011r.	31.12. 2011r.	30.09. 2012r.	31.12. 2012r.
Kapitał własny	7 047 513,52	7 492 513,52	7 364 951,11	7 792 372,91
Należności długoterminowe	-	-	-	-
Należności krótkoterminowe	161 134,99	114 495,34	407 918,16	579 413,48
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 912 122,81	1 617 311,83	53 285,60	160 421,83
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	191 014,01	131 007,08	215 432,02	613 273,48

Wyszczególnienie (w zł)	IV kwartał 2011r.	I-IV kwartał 2011r.	IV kwartał 2012r.	I-IV kwartał 2012r.
Amortyzacja	31 436,47	73 134,18	16 725,86	59 699,41
Przychody netto ze sprzedaży	1 016 843,16	1 641 613,73	773 230,60	2 364 687,59
Zysk/strata na działalności operacyjnej	376 283,20	-161 261,84	233 669,42	-33 783,22
Zysk/strata brutto	450 970,80	324 587,48	427 421,80	299 859,39
Zysk/strata netto	450 970,80	324 587,48	427 421,80	299 859,39

PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI (PLN)



3. Wybrane skonsolidowane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team za IV kwartał 2012r.

Wyszczególnienie (w zł)	IV kwartał 2012r.
Kapitał własny	6 680 028,07
Należności długoterminowe	0,00
Należności krótkoterminowe	871 085,38
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	666 116,91
Zobowiązania długoterminowe	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	785 946,28
Amortyzacja	189 009,29
Przychody netto ze sprzedaży	774 575,83
Zysk/strata na działalności operacyjnej	-197 945,96
Zysk/strata brutto	28 489,85
Zysk/strata netto	28 489,85

Raport kwartalny za IV kwartał 2012r. jest pierwszym w ramach którego Emitent został zobowiązany do przedstawiania danych skonsolidowanych. Z tego względu nie zostały zaprezentowane dane skonsolidowane narastająco ani za okresy porównawcze.

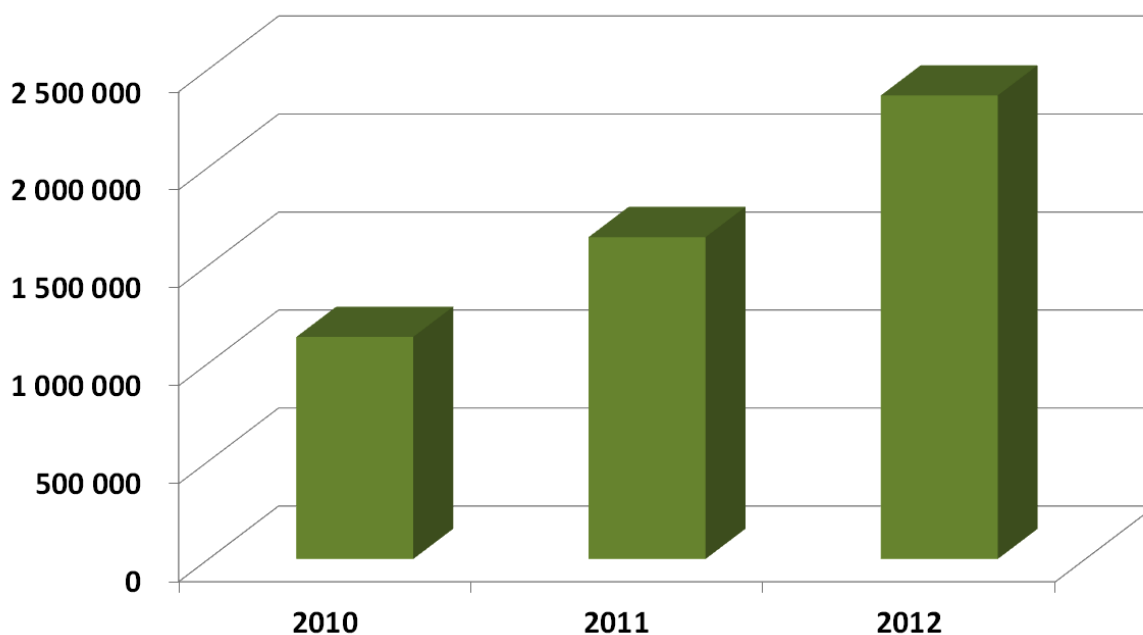
Dane skonsolidowane nie obejmują spółki iPlacement Sp. z o.o. na podstawie wyłączenia z art. 57 pkt. 2 Ustawy o rachunkowości. Pomimo, iż Emitent posiada w spółce iPlacement Sp. z o.o. 50% udziałów, to do podjęcia jakiegokolwiek uchwały na Zgromadzeniu Wspólników, w tym dotyczącej dysponowania zyskiem netto wypracowanym przez Spółkę, wymagane jest, aby za przyjęciem uchwały głosował drugi wspólnik, co ogranicza możliwość sprawowania kontroli nad jednostką zależną przez Emitenta.

4. Komentarz Zarządu Emitenta na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe.

Z punktu widzenia przedsięwzięć podejmowanych przez Spółkę i jej aktywności był to okres intensywnej produkcji nowych projektów, promocji tytułów już wyprodukowanych i przygotowania do utworzenia nowego, niezwykle ambitnego tytułu, który ma stanowić dla Bloomber Team początek nowej jakości i ustanowić wiodącą pozycję wśród developerów gier. Spółka podzieliła swoje działania na 2 drogi – prac na zlecenie i tworzenia nowych, autorskich IP.

W związku z tą strategią spółka wykupiła od spółki córki iFun4all 100% udziałów w spółce WFH Games. Spółka ta koncertuje się i koncentrować będzie na pracach typu „work for hire”, Bloomber Team S.A. ma natomiast skupić się wyłącznie na tworzeniu własnych tytułów.

PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI (PLN)



Spółka ma już wyrobioną renomę wśród wydawców gier co spowodowało, że nawiązany został kontrakt z firmą Team 17 w ramach, którego spółka zrealizowała na platformy PlayStation 3 i PlayStation Vita grę „Alien Breed” będącą jedną z najważniejszych gier w historii branży. Spółka zrealizowała projekt terminowo mimo niezwykle napiętego harmonogramu. Dzięki temu grupa prowadzi już zaawansowane rozmowy na temat nowych projektów.

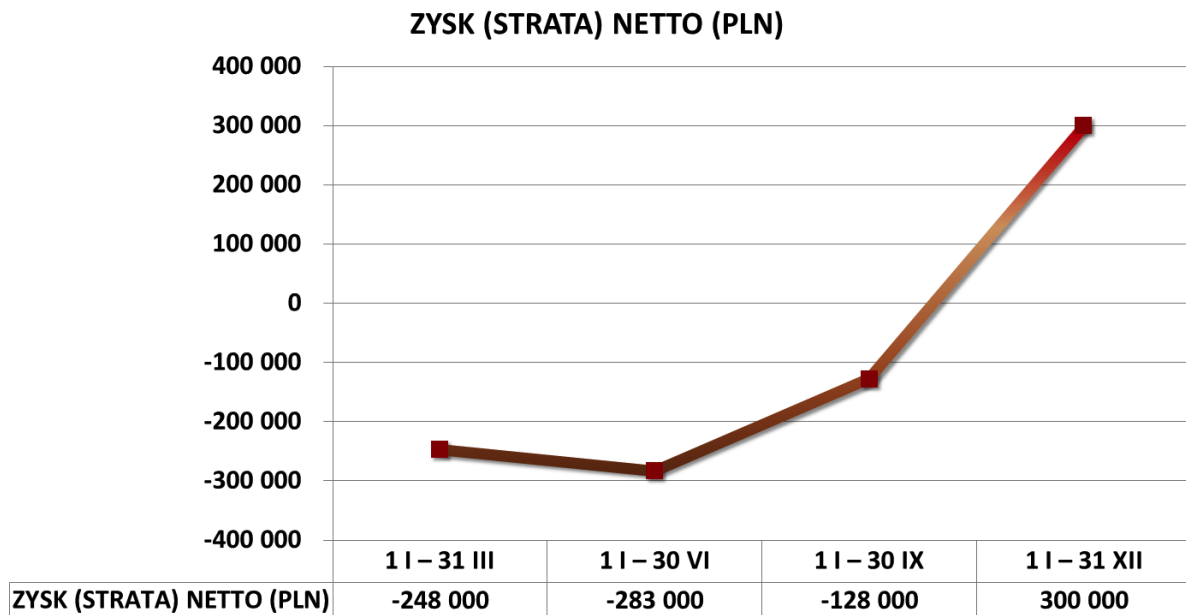
Spółka uruchomiła również z firmą Namco-Bandai grę A-men w wersji PlayStation 3 w Europie. Przychody z tego tytułu w tej wersji będą widoczne w wynikach za pierwszy kwartał 2013 roku.

Spółka we współpracy z Centrum Innowacji - Akcelerator Technologii Fundacja Uniwersytetu Łódzkiego zawiązała nowy podmiot – firmę Freeky Games sp. z o.o., w której Emitent posiada 51% - podmiot ten zajmuje się wyłącznie grami typu „free to play” na konsole. Pierwszym tytułem spółki będzie gra „Deathmatch Village”, który realizowany jest przez spółkę Bloomber Team SA.

Te wszystkie działania wraz z przychodami z gry A-men spowodowały, że spółka mimo strat w poprzednich kwartałach kończy rok z zyskiem netto w wysokości prawie 300.000 złotych.

Oprócz zysku cieszy również dynamiczny wzrost przychodów i produkcji, który w świetle planów na rok 2013 powinien być jeszcze bardziej dynamiczny w tym roku.

Warto podkreślić, że coraz lepsze wyniki finansowe osiąga również spółka córka – iFun4all, która dzięki nawiązanym kontraktom i nowym projektom własnym będzie jednym z głównych źródeł przychodów całej grupy.



5. Informacja zarządu emitenta na temat aktywności podejmowanej w obrębie prowadzonej działalności.

Dla IV kwartału 2012 roku kluczowym wydarzeniem była realizacja prac zleconych dla Team 17 oraz spółki Freeky Games. Gra Deathmatch Village powinna być źródłem dużych przychodów dla obu spółek. Powstanie spółki Freeky Games było możliwe dzięki świetnym kontaktom Bloober Team S.A. z firmą Sony. Deathmatch Village będzie jedną z pierwszych gier w modelu „free to play” na konsole.

Partner firmy w ramach projektu A-men w wersji na konsolę PlayStation 3 – firma Namco-Bandai rozpoczęła jego promocję i sprzedaż na rynku europejskim, natomiast końcem pierwszego kwartału 2013 gra ma ukazać się również na rynku amerykańskim.

Spółka ukończyła również produkcję gry A-men w wersji na komputery PC. Firma prowadziła również prace nad brandem A-men, którego owoce będą widoczne w roku 2013.

Firma przez większość 2012 roku prowadziła również prace pre-produkcyjne nad najważniejszym IP grupy, który będzie anonsowany w 2013 roku. Zdaniem wielu specjalistów jest to jeden z najciekawszych projektów w branży gier w ostatnich latach. Spółka planuje jego premierę na 2014 rok i ma on być dla Bloober Team elementem, który pozwoli spółce uplasować się wśród najważniejszych developerów gier na Świecie.

Spółka odbyła również wizytę na targach Casual Connect w Kijowie oraz misję gospodarczą w Chinach. Efekty tych wizyt będą widoczne jeszcze w pierwszym kwartale 2013 roku.

Grupa konsekwentnie się rozbudowuje – obecnie posiada niezależne zespoły, które zajmują się odrębnymi działaniami, dywersyfikując ryzyko w obrębie grupy.

Spółka zależna – iFun4all podpisała kontrakt z największym światowym wydawcą gier mobilnych – Chillingo, jak również kontrakt na realizację pracy zleconej. Pod auspicjami iFun4all powstaje również kilka nowych projektów, które powinny zadebiutować w 2013 roku.

Bloober Team S.A. konsekwentnie realizuje plan bycia jednym z największych twórców wysokiej jakości gier 2D. Spółka będzie realizowała ten plan konsekwentnie w 2013 roku.

Spółka aktywnie aplikowała i aplikuje o środki publiczne. Będzie również kontynuować politykę uczestnictwa w największych imprezach branżowych.

Wszystkie te działania sprawiają, że zrealizowane w 2012 roku prace wraz z realizowanymi od początku 2013 roku projektami sprawiły, że 2013 rok będzie najlepszym rokiem w pięcioletniej historii firmy.

6. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie do możliwości zrealizowania podanych do publicznej wiadomości prognoz wyników na rok 2012 w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za IV kwartał 2012r.

Emitent nie publikował prognoz na rok 2012.