

bloober
team

behind the darkness

RAPORT ROCZNY

SKONSOLIDOWANY

ZA ROK 2015

Bloober Team S.A.
ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
www.blooberteam.com

KRAKÓW, DNIA 29 CZERWCA 2016 ROKU

Szanowni Akcjonariusze,

Przekazujemy do Waszych rąk skonsolidowany raport roczny za 2015 rok.

2015 rok był dla grupy Bloober Team SA okresem prawdziwego przełomu. Spółka dominująca dzięki pozyskanym w ramach emisji akcji środkom i trafnym (choć początkowo źle przyjętym przez rynek) decyzjom wyrosła na jedną z najciekawszych przedsiębiorstw elektronicznej rozrywki w Polsce.

W naszym przypadku kluczowym momentem zmian - szczególnie tych wewnętrznych - była głośna wpadka z 2014 roku - czyli debiut uszkodzonej gry "Basement Crawl". To wtedy podjęliśmy decyzje, które stały się wodą na młyn zmian organizacji wewnątrz firmy, jak również jej publicznego wizerunku.

Kluczową decyzją, która jasno określiła strategię spółki na dłuższy okres czasu, jest specjalizacja. Spółka postanowiła specjalizować się w gatunku, który najlepiej rozumie i czuje - czyli psychologicznego horroru.

Pierwszym tytułem nowej strategii Bloober Team SA była gra "Layers of Fear", która zadebiutowała najpierw w ramach tzw. "wczesnego dostępu", i z miejsca podbiła serca graczy na całym świecie. Gra zebrała znakomite recenzje i na nowo zdefiniowała gatunek psychologicznego horroru. Po podpisaniu umowy wydawniczej ze spółką Aspyr Media gra trafiła na rynek w pełnej wersji (PC, OS X, Linux, PS4, Xbox One) w lutym 2016 roku gdzie podobnie zebrała znakomite recenzje i przyniosła zwrot nakładów w bardzo szybkim czasie od premiery.

Raport, który Państwo otrzymujecie pokazuje rekordowy przychód i zysk firmy, a to efekt prawie wyłącznie sprzedaży gry "Layers of Fear" w 2015 roku.

Raport finansowy prezentuje zazwyczaj suche liczby, ale warto podkreślić jest, że w zeszłym roku spółka podjęła również szereg działań, których efekty będą widoczne w 2016 roku. Do działań tych należą nie tylko wyprodukowanie "Layers of Fear", ale również prototypowanie i produkcja nowych tytułów, które trafią na rynek w 2016 i 2017 roku, a także szereg prac B+R.

Spółka na chwilę obecną współpracuje z ponad 50 osobami, których jakość pracy można zauważyć grając w Layers of Fear lub oglądając materiały w niedawno zapowiedzianym >observerze_.

Bloober Team chcąc utrzymać kluczową pozycję wśród producentów horrorów prowadził również szereg prac badawczo rozwojowych. W ramach takich działań spółka przygotowała i złożyła wniosek patentowy, którego przedmiot jest wykorzystywany w trakcie produkcji gry "Medium".

Jest więc rok 2015 nie tylko rokiem sukcesu finansowego, ale przede wszystkim budowie prawdziwej wartości firmy. Wartości, na którą składają się filozofia, misja spółki, doświadczenie i zaangażowanie

pracowników, a także własności intelektualne (IP), które spółka za każdym razem rejestruje i zamierza wykorzystywać w przyszłych działaniach.

Większość spółek z grupy Bloober Team nie prowadziła w tym roku aktywnej działalności. Trzeba w tym miejscu podkreślić działanie spółki iFun4all, która poprzez działania podjęte w 2015 roku pozyskała w obecnym roku dodatkowe finansowanie, a już w przyszłym miesiącu powinno dojść do debiutu spółki na New Connect. Zaplanowana przez spółkę strategia i tytuł, nad którym spółka obecnie pracuje pozwalają wierzyć, że będzie to jedno z najcenniejszych aktyw Bloober Team SA.

Grupa Bloober Team zakończyła więc 2015 rok uzdrawiając swoją sytuację finansową, tworząc podwaliny pod nową jakość, którą już wkrótce będziecie Państwo mogli zobaczyć w najnowszych produkcjach firm z grupy. Grupy, która powinna w 2016 roku dać Państwu wiele powodów do radości. Bez Państwa wiary w nas nie moglibyśmy tego osiągnąć. Zamierzamy ten dług zaufania spłacić z nawiązką.

Piotr Babieno
Prezes Zarządu

Piotr Bielatowicz
Wiceprezes Zarządu

Konrad Rekić
Członek Zarządu

**I. WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE ZAWIERAJĄCE
PODSTAWOWE POZYCJE ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
WRAZ Z DANymi PORÓWNYWALNYMI [W EURO]**

BILANS SKONSOLIDOWANY GRUPY KAPITAŁOWEJ BLOOBER TEAM S.A.

na dzień: 31.12.2015

A	AKTYWA	W PLN	W EUR
	AKTYWA TRWAŁE	1 589 141,83	373 037,99
I	Wartości niematerialne i prawne	1 258 242,85	295 362,17
1	Koszty zakończenia prac rozwojowych	479 785,30	112 625,66
2	Wartość firmy	-	-
3	Inne wartości niematerialne i prawne	778 457,55	182 736,51
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-
II	Wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-
1	Wartość firmy-jednostki zależne	-	-
2	Wartość firmy-jednostki współzależne	-	-
3	wartość firmy-jednostki stowarzyszone	-	-
III	Rzeczowe aktywa trwale	144 409,21	33 898,88
1	Środki trwałe	144 409,21	33 898,88
a	<i>grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)</i>		-
b	<i>budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej</i>		-
c	<i>urządzenia techniczne i maszyny</i>	31 500,63	7 394,51
d	<i>środki transportu</i>	112 908,58	26 504,36
e	<i>inne środki trwałe</i>	-	-
2	Środki trwałe w budowie		-
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie		-
IV	Należności długoterminowe	-	-
1	Od jednostek powiązanych	-	-
2	Od pozostałych jednostek	-	-
V	Inwestycje długoterminowe	-	-
1	Nieruchomości	-	-
2	Wartości niematerialne i prawne	-	-
3	Długoterminowe aktywa finansowe	-	-
a	<u>w jedn.zal niewycen. metodą konsol. pełnej lub met. proporcjonalną</u>	-	-
	<i>-udziały lub akcje</i>	-	-
	<i>-inne papiery wartościowe</i>	-	-
	<i>-udzielone pożyczki</i>	-	-
	<i>-inne długoterminowe aktywa finansowe</i>	-	-
b	<u>w jedn. zal.,współzal i stowarzysz.wycen. metodą praw własności</u>	-	-
	<i>-udziały lub akcje</i>	-	-
	<i>-inne papiery wartościowe</i>	-	-
	<i>-udzielone pożyczki</i>	-	-
	<i>-inne długoterminowe aktywa finansowe</i>	-	-
c	<u>w pozostałych jednostkach</u>	-	-

	-udziały lub akcje	-	-
	-inne papiery wartościowe	-	-
	-udzielone pożyczki	-	-
	-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-
VI	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	186 489,77	43 776,94
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	186 489,77	43 776,94
2	Inne rozliczenia międzyokresowe		-
B	AKTYWA OBROTOWE	21 260 908,29	4 990 823,54
I	Zapasy	12 999 492,82	3 051 524,14
1	Materiały	-	-
2	Półprodukty i produkty w toku	11 000 402,57	2 582 254,12
3	Produkty gotowe	1 999 090,25	469 270,01
4	Towary	-	-
5	Zaliczki na dostawy	-	-
II	Należności krótkoterminowe	2 546 767,84	597 832,83
1	Należności od jednostek powiązanych	-	-
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-
	-do 12 miesięcy	-	-
	-powyżej 12 miesięcy	-	-
b	inne	-	-
2	Należności od pozostałych jednostek	2 546 767,84	597 832,83
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	2 158 870,47	506 777,11
	-do 12 miesięcy	2 158 870,47	506 777,11
	-powyżej 12 miesięcy	-	-
b	z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	229 150,00	53 791,08
c	inne	146 247,37	34 330,37
d	dochodzone na drodze sądowej	12 500,00	2 934,27
III	Inwestycje krótkoterminowe	5 614 582,44	1 317 977,10
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	5 614 582,44	1 317 977,10
a	<u>w jednostkach powiązanych</u>	-	-
	-udzielone pożyczki	-	-
b	<u>w jednostkach stowarzyszonych</u>	-	-
	-udzielone pożyczki	-	-
b	<u>w pozostałych jednostkach</u>	-	-
c	<u>środki pieniężne i inne aktywa pieniężne</u>	5 614 582,44	1 317 977,10
	-środki pieniężne w kasie i na rachunku	5 614 582,44	1 317 977,10
	-inne środki pieniężne	-	-
	-inne aktywa pieniężne	-	-
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	100 065,19	23 489,48
RAZEM AKTYWA		22 850 050,12	5 363 861,53

na dzień: 31.12.2015

	PASYWA	W PLN	W EUR
A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	16 394 636,54	3 564 051,42
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	176 729,90	38 419,54
II	Należne, lecz nie wniesione wkłady na poczet kapitału podstawowego (wielkość ujemna)	-	-
III	Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	-	-
IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	17 215 633,59	3 742 529,04
V	Kapitał (fundusz) rezerwowy z aktualizacji wyceny	-	-
VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	173 788,74	37 780,16
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-4 489 435,22	-975 964,18
VIII	Zysk (strata) netto	3 317 919,53	721 286,85
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-
B	Kapitał mniejszości	720 145,28	156 553,32
C	Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-
I.	Ujemna wartość firmy-jednostki zależne	-	-
II.	Ujemna wartość firmy-jednostki współzależne	-	-
III.	Ujemna wartość firmy-jednostki stowarzyszone	-	-
D.	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	5 735 268,30	1 246 797,46
I	Rezerwy na zobowiązania	181 839,24	39 530,27
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	-
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	-
	-długoterminowe	-	-
	-krótkoterminowe	-	-
3	Pozostałe rezerwy	181 839,24	39 530,27
	-długoterminowe	-	-
	-krótkoterminowe	181 839,24	39 530,27
II	Zobowiązania długoterminowe	-	-
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek	-	-
a	<i>kredyty i pożyczki</i>	-	-
b	<i>z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych</i>	-	-
c	<i>inne zobowiązania finansowe</i>	-	-
d	<i>inne</i>	-	-
III	Zobowiązania krótkoterminowe	3 807 244,09	827 661,76
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-
a	<i>z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności</i>	-	-
	-do 12 miesięcy	-	-
	-powyżej 12 miesięcy	-	-
b	<i>inne</i>	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek	3 807 244,09	827 661,76

<i>a</i>	<i>kredyty i pożyczki</i>	205 224,61	44 614,05
<i>b</i>	<i>z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych</i>	1 938 898,69	421 499,72
<i>c</i>	<i>inne zobowiązania finansowe</i>	117 851,84	25 619,97
<i>d</i>	<i>z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności</i>	185 245,43	40 270,75
	<i>-do 12 miesięcy</i>	185 245,43	40 270,75
	<i>-powyżej 12 miesięcy</i>	-	-
<i>e</i>	<i>zaliczki otrzymane na dostawy</i>	-	-
<i>f</i>	<i>zobowiązania wekslowe</i>	-	-
<i>g</i>	<i>z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń</i>	662 022,92	143 918,03
<i>h</i>	<i>z tytułu wynagrodzeń</i>	224 162,47	48 730,97
<i>i</i>	<i>inne</i>	473 838,13	103 008,29
3	Fundusze specjalne	-	-
IV	Rozliczenia międzyokresowe	1 746 184,97	379 605,43
1	Ujemna wartość firmy	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	1 746 184,97	379 605,43
	<i>-długoterminowe</i>	-	-
	<i>-krótkoterminowe</i>	1 746 184,97	379 605,43
RAZEM PASYWA		22 850 050,12	4 967 402,20

**RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT SKONSOLIDOWANY GRUPY
KAPITAŁOWEJ BLOOBER TEAM S.A.
ZA OKRES 1.01-31.12.2015**

	Wyszczególnienie	W PLN	W EUR
A.	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym :	11 657 139,79	2 736 417,79
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 957 525,45	1 398 480,15
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	5 699 419,22	1 337 891,84
III.	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV.	Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	195,12	45,80
B.	Koszty działalności operacyjnej	6 979 479,25	1 638 375,41
I.	Amortyzacja	730 673,38	171 519,57
II.	Zużycie materiałów i energii	68 189,78	16 006,99
III.	Usługi obce	1 707 310,55	400 777,12
IV.	Podatki i opłaty, w tym:	6 281,24	1 474,47
	- podatek akcyzowy	0,00	0,00
V.	Wynagrodzenia	3 801 540,28	892 380,35
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	278 036,09	65 266,69
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	387 245,37	90 902,67
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	202,56	47,55
C.	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	4 677 660,54	1 098 042,38
D.	Pozostałe przychody operacyjne	218 582,13	51 310,36
I.	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	32,52	7,63
II.	Dotacje	133 339,57	31 300,37
III.	Inne przychody operacyjne	85 210,04	20 002,36
E.	Pozostałe koszty operacyjne	482 993,30	113 378,71
I.	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III.	Inne koszty operacyjne	482 993,30	113 378,71
F.	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	4 413 249,37	1 035 974,03
G.	Przychody finansowe	82 256,66	19 309,08
I.	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
II.	Odsetki, w tym:	79 459,87	18 652,55
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III.	Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
IV.	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
V.	Inne	2 796,79	656,52
H.	Koszty finansowe	348 724,11	81 860,12
I.	Odsetki, w tym:	286 776,28	67 318,38
	- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
II.	Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
III.	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
IV.	Inne	61 947,83	14 541,74

I.	Zysk (strata) na sprzedaży udziałów jedn.podporz.	0,00	0,00
J.	Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H+/-I)	4 146 781,92	973 422,99
K.	Wyniki zdarzeń nadzwyczajnych (K.I. - K.II.)	0,00	0,00
I.	Zyski nadzwyczajne	0,00	0,00
II.	Straty nadzwyczajne	0,00	0,00
L.	Odpis wartości firmy	0,00	0,00
I.	Odpis wartości firmy-jednostki zależne	0,00	0,00
II.	Odpis wartości firmy-jednostki współzależne	0,00	0,00
III.	Odpis wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
M.	Odpis ujemnej wartości firmy	0,00	0,00
I.	Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki zależne	0,00	0,00
II.	Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki współzależne	0,00	0,00
III.	Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
N.	Zysk(strata) z udziałów w jedn. podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
O.	Zysk (strata) brutto (J +/-K-L+M)	4 146 781,92	973 422,99
P.	Podatek dochodowy	837 081,42	196 497,99
Q.	Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
R.	Zyski(straty) mniejszości	-8 219,03	-1 929,35
S.	Zysk (strata) netto (N-O-P+/-Q+/-R)	3 317 919,53	778 854,35

II. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU

Kraków, dnia 29 czerwca 2016 roku

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU

SPÓŁKI BLOOBER TEAM S.A. Z SIEDZIBĄ W KRAKOWIE

Zarząd spółki Bloober Team S.A. niniejszym oświadcza, że PRO AUDIT Kancelaria Biegłych Rewidentów Spółka z o.o. dokonująca badania rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Bloober Team za 2015 rok, została wybrana zgodnie z przepisami prawa.

PRO AUDIT Kancelaria Biegłych Rewidentów Spółka z o.o. oraz biegli rewidenci, dokonujący badania skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Bloober Team za 2015 rok, spełniali warunki do wyrażenia bezstronnej i niezależnej opinii o badaniu, zgodnie z właściwymi przepisami prawa krajowego.

Piotr Babieno, Prezes Zarządu

Piotr Bielatowicz, Wiceprezes Zarządu

Konrad Rekieć, Członek Zarządu

Kraków, dnia 29 czerwca 2016 roku

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU

SPÓŁKI BLOOBER TEAM S.A. Z SIEDZIBĄ W KRAKOWIE

Zarząd spółki Bloober Team S.A. niniejszym oświadcza, że wedle najlepszej wiedzy członków zarządu, roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za 2015 rok i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę.

Roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe grupy kapitałowej Bloober Team za 2015 rok odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową grupy kapitałowej oraz jej wynik finansowy.

Sprawozdanie z działalności grupy kapitałowej Bloober Team za 2015 rok zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Piotr Babieno, Prezes Zarządu

Piotr Bielatowicz, Wiceprezes Zarządu

Konrad Rekieć, Członek Zarządu

III. SPRAWOZDANIE FINANSOWE SPÓŁKI ZA OKRES 01.01.2015R.-31.12.2015R.

Roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe grupy kapitałowej Bloober Team S.A. zawiera Załącznik nr. 1 do Raportu

**IV. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ
BLOOBER TEAM S.A. ZA OKRES 01.01.2015R.-31.12.2015R.**



BLOOBER TEAM S.A.

Sprawozdanie z działalności

grupy kapitałowej

Za okres 01.01.2015-31.12.2015

1. Informacje ogólne o Spółce Dominującej

Firma	Bloober Team spółka akcyjna
Skrót firmy	Bloober Team S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedzi	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty	ir@blooberteam.com
Strona internetowa	blooberteam.com
NIP	676-238-58-17
REGON	120794317
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380757
Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 176 729,90 zł i dzieli się na: a) 1 020 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88 789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10zł każda; c) 222 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10zł każda; d) 436 510 akcji zwykłych na okaziciela serii D, o wartości nominalnej 0,10 zł każda

Organy Spółki

Stan na dzień sporządzenia sprawozdania

Zarząd	Piotr Babieno – Prezes Zarządu
	Piotr Bielatowicz – Wiceprezes Zarządu
	Konrad Rekieć – Członek Zarządu
Rada Nadzorcza	Łukasz Rosiński
	Radosław Solan
	Jowita Babieno
	Łukasz Babieno
	Przemysław Bielatowicz

Struktura akcjonariatu:

Stan na 31 grudnia 2015r.

Lp.	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Piotr Babieno	353 380	19,99	353 380	19,99
2	MetLife TFI S.A.	96 845	5,48	96 845	5,48
3	TFI PZU S.A.	94 637	5,36	94 637	5,36
4	Quercus Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A.	90 317	5,11%	90 317	5,11%
5	Pozostali	1 132 120	64,06	1 132 120	64,06

Stan na 29 czerwca 2016 r.

Lp.	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Piotr Babieno	290 000	16,41%	290 000	16,41%
2	Trigon TFI	123 890	7,01%	123 890	7,01%
3	MetLife TFI S.A.	96 845	5,48 %	96 845	5,48 %
4	TFI PZU S.A.	94 637	5,36 %	94 637	5,36 %
5	Piotr Bielatowicz	80 020	4,53 %	80 020	4,53 %
6	Pozostali	1 081 907	61,21 %	1 081 907	61,21 %

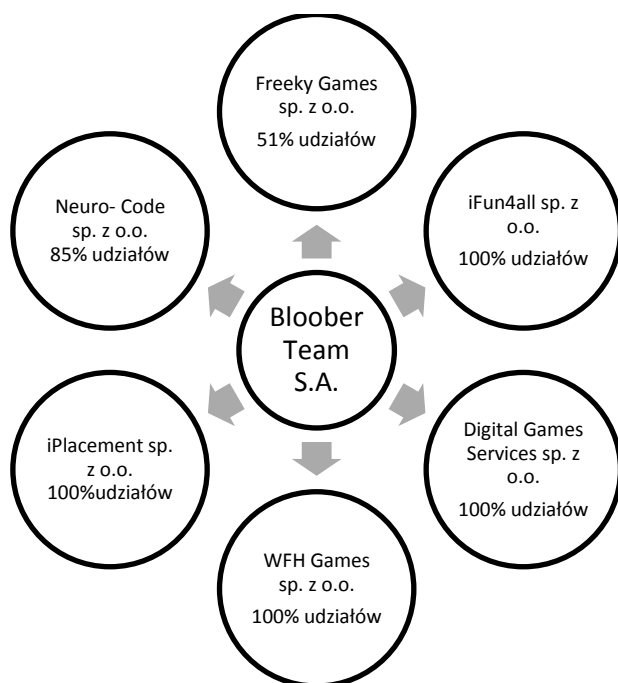
Przedmiot działalności:

Podstawową działalnością Spółki według Polskiej Klasyfikacji Działalności (PKD 2007) jest:

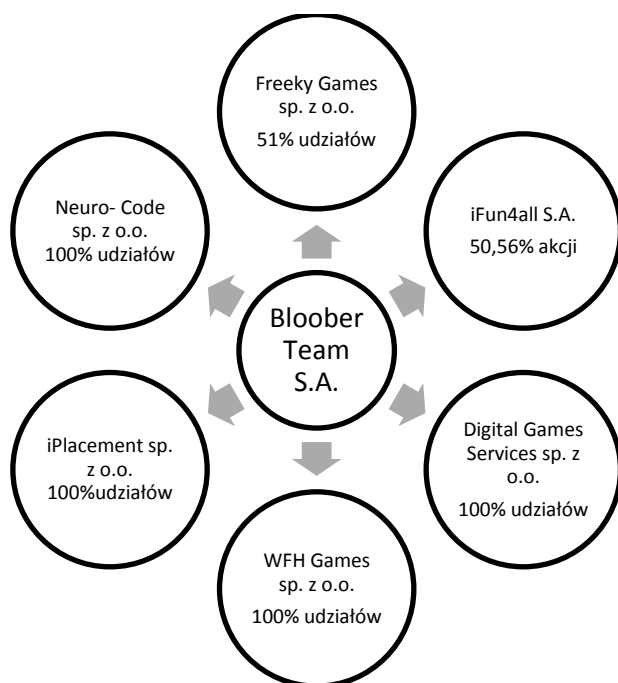
- działalność związana w oprogramowaniem (62.01 Z).

2. Opis organizacji grupy kapitałowej Bloober Team

Stan na dzień 31.12.2015



Stan na dzień 29.06.2016



Dane podmiotów powiązanych

Firma	iFun4all Spółka Akcyjna
Skrót firmy	iFun4all S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Zarząd	Michał Mielcarek- Prezes Zarządu Bartłomiej Szydło- Wiceprezes Zarządu
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty elektronicznej	dev@ifun4all.com
Strona internetowa	ifun4all.com
NIP	7123162844
REGON	060475890
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000329197
Kapitał zakładowy	1.311.200,00 zł, podzielony na 13 112 000 akcje zwykłe na okaziciela o wartości nominalnej po 0,10 złotych każda, w tym: a) 10.912.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A b) 2.200.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B

Firma	Digital Games Services Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Skrót firmy	Digital Games Services Sp. z o.o.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Zarząd	Piotr Babieno
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty elektronicznej	-
Strona internetowa	-
NIP	676239361
REGON	120856395
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000323224
Kapitał zakładowy	1 088 000zł, podzielony na 21 760 udziałów o wartości nominalnej po 50 złotych każdy.

Firma	Freeky Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Skrót firmy	Freeky Games Sp. z o.o.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Zarząd	Piotr Babieno
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty elektronicznej	contact@freekygames.com
Strona internetowa	-
NIP	6751485478
REGON	122733745
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000449102
Kapitał zakładowy	1 669 400zł, podzielony na 33 388 udziałów o wartości nominalnej po 50 złotych każdy.

Firma	iPlacement Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Skrót firmy	iPlacement Sp. z o.o.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Zarząd	Piotr Bielatowicz
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty elektronicznej	office@iplacement.net
Strona internetowa	iplacement.net
NIP	6751449873
REGON	121483298
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000381083
Kapitał zakładowy	760 050 zł, podzielony na 15 201 udziałów o wartości nominalnej po 50 złotych każdy.

Firma	Neuro- Code Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Skrót firmy	Neuro- Code Sp. z o.o.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Zarząd	Piotr Bielatowicz
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty elektronicznej	business@neuro-code.com
Strona internetowa	neuro-code.com
NIP	6751455112
REGON	121545852
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000388737
Kapitał zakładowy	100 000zł, podzielony na 2 000 udziałów o wartości nominalnej po 50 złotych każdy.

Firma	WFH Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Skrót firmy	WFH Games Sp. z o.o.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Zarząd	Piotr Babieno, Piotr Bielatowicz
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 48 12 35 93 934
Adres poczty elektronicznej	ir@wfhgames.com
Strona internetowa	wfhgames.com
NIP	6751429942
REGON	121208072
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000354722
Kapitał zakładowy	254 000zł, podzielony na 2 540 udziałów o wartości nominalnej po 100 złotych każdy.

Opis zmian w organizacji grupy kapitałowej emitenta

W I kwartale 2015 r. Bloober Team S.A. i Fundusz Zaliczkowy KPT sp. z o.o. zawarły umowę sprzedaży udziałów w spółce iPlacement sp. z o.o. na mocy której z dniem płatności ostatniej transzy ceny za nabywane udziały, własność 7 600 udziałów należących do Funduszu Zaliczkowego KPT sp. z o.o. przechodzi na Bloober Team S.A. Do przejścia własności udziałów doszło dnia 30 października 2015 r.

W styczniu 2016 r. w wyniku dwóch transakcji:

- 1) rozwiązania przez Bloober Team S.A. umowy sprzedaży 250 udziałów w spółce Neuro –Code sp. z o.o., zawartej 11 października 2011 r. pomiędzy Bloober Team S.A. a drugim udziałowcem w spółce Neuro –Code sp. z o.o., z powodu jej niewykonania przez drugą stronę transakcji, o łącznej wartości nominalnej 12.500,00zł
- 2) zawarcia pomiędzy Bloober Team S.A. a drugim udziałowcem spółki Neuro –Code sp. z o.o. umowy darowizny udziałów, na mocy której Bloober Team S.A. nieodpłatnie nabył 50 udziałów w spółce Neuro –Code sp. z o.o. i tym samym nabył 100% udziałów w spółce.

W kwietniu 2016 r. doszło do przekształcenia spółki iFun4all ze spółki z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną, następnie Bloober Team S.A. w maju 2016 r. dokonał zbycia łącznie 4 283 000 akcji, w wyniku czego udział spółki w kapitale zakładowym wyniósł 60,75%. Po zarejestrowaniu podwyższenia kapitału zakładowego w spółce iFun4all S.A. w czerwcu 2016 r. udział Bloober Team S.A. w kapitale zakładowym spółki wynosi 50,56%.

Wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Konsolidacji podlegają następujące spółki: Bloober Team S.A., Digital Games Services Sp. z o.o., iFun4all Sp. z o.o., WFH Games Sp. z o.o., Neuro- Code Sp. z o.o., Freeky Games Sp. z o.o.

Począwszy od 2015 r. w związku z przejściem dnia 30 października 2015 na Bloober Team S.A. 7 600 udziałów należących do Funduszu Zaliczkowego KPT sp. z o.o., konsolidacji podlega również spółka iPlacement sp. z o.o.

3. Zdarzenia, które istotnie wpłynęły na działalność oraz wyniki finansowe grupy kapitałowej, jakie nastąpiły w okresie 01/01/2015- 31/12/2015

Bloober Team S.A.

Rok 2015 był rokiem wytężonej pracy – Spółka podjęła decyzję o specjalizacji w gatunku horror immersyjny, nawiązała współpracę z kilkunastoma utalentowanymi i niezwykle doświadczonymi pracownikami a na rynku ukazały się aż dwa tytuły studia: BRAWL oraz Layers of Fear.

Gra BRAWL zadebiutowała w II kwartale 2015 i do końca 2015 roku ukazała się na platformach Playstation 4, NVIDIA Shield, PC i MAC. Spółka podjęła również szereg działań (szczególnie na rynkach azjatyckich), które powinny zwiększyć sprzedaż gry BRAWL i pozytywnie wpłynąć na wyniki finansowe już w 2016 roku.

Drugim tytułem, który zadebiutował na rynku w 2015 było Layers of Fear w wersji early acces na platformie Steam, oraz Xbox One Preview. Gra w gatunku horror immersyjny, silnie inspirowana arcydziełami malarstwa,

stała się jednym z najbardziej oczekiwanych tytułów. Pod koniec grudnia 2015 r. Spółka zawarła umowę z amerykańskim wydawcą – Aspyr Media. Warunki, zarówno te finansowe, jak i kompleksowość zadeklarowanego zaangażowania wydawcy, są dla Bloober Team korzystniejsze niż zwyczajowo przyjęte w branży.

Poza tym Spółka prowadziła również prace nad innymi tytułami: Scopophobia i |Medium|. Rozpoczęto również development gry >Observer_, anonsowanej na początku 2016 r.

W I kwartale 2015 r. Spółka przeprowadziła publiczną emisję akcji serii D. Oferowanych było 436.510 akcji zwykłych na okaziciela, a stopień redukcji wyniósł 72,53 % . W ciągu roku trzy fundusze inwestycyjne przekroczyły 5% udziału w akcjonariacie Spółki.

W I kwartale 2015 r. Bloober Team S.A. i Fundusz Zależkowy KPT sp. z o.o. zawarły umowę sprzedaży udziałów w spółce iPlacement sp. z o.o. na mocy której z dniem płatności ostatniej transzy ceny za nabywane udziały, własność 7 600 udziałów należących do Funduszu Zależkowego KPT sp. z o.o. przechodzi na Bloober Team S.A. Do przejścia własności udziałów doszło dnia 30 października 2015 r.

iFun4all S.A.

W pierwszym kwartale 2015 r. spółka prowadziła zintensyfikowane prace nad projektem „Blind’n’Bluff”, a koncept gry został zaakceptowany przez Microsoft oraz Sony na platformy Xbox One oraz PlayStation 4

Jednocześnie, w drugim kwartale 2015 r. rozpoczęto prace nad kolejnym tytułem: „Red Game Without a Great Name”. Gra ukazała się na rynku w lipcu 2015 r. w wersji na iOS i spotkała się z pozytywnym odbiorem ze strony graczy oraz formatholderów (Apple zamieściło grę jako pozycję polecaną w swoim sklepie), co zachęciło iFun4all do rozwoju gry i przeniesieniu jej również na inne platformy: PC, Mac, Linux oraz PlayStation Vita. Na podkreślenie zasługuje fakt, że gra została wyróżniona przez firmę Valve, operatora platformy Steam, i trafiła do dystrybucji z pominięciem procesu Greenlight. Spółka podjęła również decyzję o podjęciu prac nad kolejną grą z serii: „Green Game: TimeSwapper”- rozpoczęto je pod koniec 2015 r.

W związku z podjęciem decyzji o rozwoju „Red Game Without a Great Name” oraz developmentem „Green Game: TimeSwapper”, Spółka w trzecim kwartale 2015 r. zawiesiła prace nad „Blind’n’Bluff”

W 2015 roku Spółka prowadziła prace badawczo –rozwojowe nad innowacyjnymi rozwiązaniami, które zostaną zaimplementowane w projektach realizowanych przez iFun4all w 2016 roku.

Freeky Games sp. z o.o.

W 2015 r. kontynuowana była dystrybucja gry Deathmatch Village. Wydawcą gry jest Bloober Team S.A.

Digital Games Services sp. z o.o.

W 2015r. z uwagi na toczące się postępowanie i niewypłacenie środków z dofinansowania w ramach Programu Operacyjnego Innowacyjna Gospodarka działanie 8.1.Spółka zmuszona była do zawieszenia działalności polegającej na prowadzeniu serwisu episodicplayer.eu, będącego cyfrowym serwisem dystrybucji gier epizodycznych, dofinansowanym ze środków Unii Europejskiej w ramach ww. programu.

18 lutego 2015 PARP, jako organ I instancji, wydał decyzję w której Spółka została zobowiązana do zwrotu środków pochodzących z dofinansowania projektu pn. „EpisodicPlayer- internetowa platforma gier

epizodycznych z obsługą społeczności fanów gier epizodycznych (serialowych)”. Spółka stoi jednak na stanowisku, że decyzja ta jest niewłaściwa, między innymi ze względu na niedopuszczalność postępowania administracyjnego, a także naruszenie przepisów prawa materialnego i postępowania przy wydawaniu decyzji. Z tego powodu Spółka, dnia 10 marca 2015 r., złożyła odwołanie do Ministra Infrastruktury i Rozwoju. 22 czerwca 2015 r. wydana została decyzja utrzymująca w mocy decyzję organu I instancji.

22 lipca 2015 r. spółka wniosła skargę do Wojewódzkiego Sądu Administracyjnego w Warszawie na decyzję Ministra Infrastruktury i Rozwoju.

iPlacement sp. z o.o.

W okresie 01.01.2015- 31.12.2015 r. Spółka nie prowadziła działalności operacyjnej ze względu na niewykonanie przez firmę Softhis systemu iPlace. Począwszy od października 2013 r. przed Sądem Okręgowym w Krakowie toczy się postępowanie w tej sprawie.

Dnia 25 listopada 2015 r. Sąd Okręgowy w Krakowie wydał wyrok zasądający od Spółki na rzecz Softhis, oddalając jednocześnie powództwo wzajemne wniesione przez Spółkę. Dnia 22 stycznia 2016 r. spółka złożyła apelację.

Neuro – Code sp. z o.o.

W 2015 Spółka, w związku z niemożnością pozyskania wykwalifikowanej kadry zarządzającej, nie prowadziła działalności operacyjnej.

WFH Games sp. z o.o.

Począwszy od 2013 r. spółka jest głównym podwykonawcą Bloober Team S.A. i przez cały rok 2015 realizowała prace na jej zlecenie, głównie do projektu Scopophobia.

4. Istotne zdarzenia i tendencje po zakończeniu 2015 roku

Bloober Team S.A.

Początek 2016 r. to dla spółki przede wszystkim premiera gry “Layers of Fear”, które było jedną z najbardziej oczekiwanych gier 2016 r. Światowa premiera gry odbyła się 16 lutego 2016 r. Tytuł ukazał się na: PlayStation 4, Xbox One oraz komputerach Mac i PC. Na terytorium Polski lokalnym dystrybutorem limitowanej edycji pudełkowej gry został Techland.

Pod koniec marca 2016 r. Spółka anonsowała, że prowadzi zaawansowane prace produkcyjne nad grą zatytułowaną „>observer_”- grą utrzymaną w klimacie cyberpunk horror.

W I kwartale 2016 r. doszło do wykupu wraz z należnymi odsetkami trzech serii obligacji wyemitowanych przez Spółkę w latach 2013-2015. Tym samym Spółka nie posiada już żadnych zobowiązań z tytułu dłużnych papierów wartościowych.

Digital Games Services sp. z o.o.

Dnia 2 czerwca 2016 r. odbyła się rozprawa przed Wojewódzkim Sądem Administracyjnym w Warszawie w przedmiocie skargi na decyzję Ministra Infrastruktury i Rozwoju. Sąd wydał orzeczenie podtrzymujące zaskarżoną decyzję, Spółka przewiduje wniesienie środka odwoławczego.

iFun4all S.A.

Z dniem 1 stycznia 2016 r. doszło do zmiany na stanowisku Prezesa Zarządu Emitenta - nowym Prezesem Zarządu został wybrany Michał Mielcarek. Spółka rozpoczęła również proces mający docelowo doprowadzić ją do rynku NewConnect- najpierw przekształcając się ze spółki z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną, następnie przeprowadzając niepubliczną ofertę akcji. 10 czerwca 2016 r. Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie dokonał wpisu do Krajowego Rejestru Sądowego podwyższenia kapitału zakładowego do kwoty 1 311 200,00 zł. W maju 2015 w skład zarządu wybrany został Bartłomiej Szydło, obejmując funkcję Wiceprezesa Zarządu.

Równolegle do działań prowadzących do debiutu spółki na rynku NewConnect, iFun4all przygotowywało się do premiery kolejnego tytułu „Green Game: Timeswapper”, która ukazała się na rynku na początku II kwartału 2016 r.

Ponadto, gra „Red Game Without a Great Name” została zakwalifikowana przez jurorów konkursu Indie Puls 2016 do ścisłego finału, w którym rywalizowała w grupie 10 najlepszych zdaniem jurorów niezależnych gier mobilnych zeszłego roku.

Na początku drugiego kwartału Spółka zaprezentowała pierwszy zwiastun swojej najnowszej produkcji: gry Serial Cleaner, która spotkała się z bardzo dobrym odbiorem zarówno wśród mediów branżowych jak i graczy.

27 czerwca 2016 r. Spółka powzięła informację o zakwalifikowaniu do dofinansowania w ramach poddziałania 3.1.5 Wsparcie MŚP w dostępie do rynku kapitałowego – 4 Stock, projektu pt. „Wzrost konkurencyjności i innowacyjności firmy iFun4all Sp. z o. o. poprzez uzyskanie dostępu do rynku kapitałowego”

5. Przewidywany rozwój grupy kapitałowej

Struktura grupy kapitałowej Bloober Team oparta jest o podziałe działań wchodzących w zakres pojęcia developmentu gier wideo na poszczególne sektory- produkcji własnego IP, realizacji zleceń work for hire, produkcji gier na urządzenia mobilne, tworzenie gier typu free to play, działalność badawczo- rozwojową. W oparciu o ten podział w ramach grupy kapitałowej powstały poszczególne podmioty, z których każdy specjalizuje się w jednym obszarze działalności. W oparciu o ten podział opracowywana jest również polityka rozwoju grupy kapitałowej Emitenta.

Spółka Bloober Team S.A. będzie kontynuować obraną strategię i w dalszym ciągu tworzyć gry z gatunku horror psychologiczny. W 2016 roku spółka prowadzi zaawansowane prace nad grą >observer_ oraz Scopophobia, oraz prace badawczo- rozwojowe w zakresie VR. Ponadto spółka podejmuje działania mające doprowadzić do przeniesienia do końca 2016 r. notowań spółki z rynku NewConnect na główny parkiet Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Spółka iFun4all S.A. w 2016 będzie umacniać swoją markę jako developera implementującego w swych grach Real World Data. W ciągu kilku miesięcy przewidziana jest premiera gry Serial Cleaner, w której RWD zostaną po raz pierwszy zastosowane, a w najbliższym czasie planowany jest debiut na rynku NewConnect.

6. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Przez cały 2015 rok spółka Bloober Team S.A. prowadziła prace badawczo- rozwojowe nad workflow do produkcji unikatowych gier, oraz nowymi rozwiązaniami w zakresie oprawy graficznej gier.

W 2015 r. Spółka współpracowała z Akademią Górniczo - Hutniczą w Krakowie, oraz Uniwersytetem Jagiellońskim w zakresie transferu wiedzy i doświadczenia pomiędzy spółką a uczelniami.

Spółka iFun4all w 2015 r. prowadziła prace B+R nad rozwiązaniami które znajdą zastosowanie w grze Blind'n'Bluff.

W 2015r. średnioroczne przeciętne zatrudnienie w grupie Bloober Team kształtowało następująco:

Okres	Spółka						
	Bloober Team S.A.	iFun4all S.A.	WFH Games Sp.zo.o.	Digital Games Services Sp.zo.o.	Neuro-Code Sp.zo.o.	Freeky Games Sp.zo.o.	iPlacement Sp.zo.o.
Styczeń – grudzień 2015	16,4	3,3	2,6	0	0	0	0

Wszyscy pracownicy grupy kapitałowej w roku 2015 zatrudnieni byli na stanowiskach nierobotniczych.

Żadna ze Spółek należących do grupy kapitałowej Bloober Team z uwagi na wielkość zatrudnienia nie ma obowiązku tworzenia zakładowego funduszu świadczeń socjalnych.

7. Sytuacja majątkowa, finansowa i dochodowa

Sytuacja majątkowa

W trakcie 2015 roku grupa Bloober Team nabyła między innymi następujące aktywa trwałe i wartości niematerialne i prawne:

- Autorskie prawa majątkowe do projektu Paper Wars o wartości 510.000 złotych,
- Licencje na używanie specjalistycznego oprogramowania komputerowego o wartości 17.658,90 złotych,
- Zestawy komputerowe i akcesoria o wartości 83.792,92 złotych.

Sytuacja finansowa

Dane na 31 grudnia 2015 roku:

kapitały własne	-	16 394 636,54 zł,
suma aktywów	-	22 850 050,12 zł,
zysk netto	-	3 317 919,53 zł,
przychody netto ze sprzedaży produktów	-	5 957 525,45 zł.

W 2015 roku głównymi źródłami finansowania działalności Grupy były:

- Emisja akcji serii D – wpływ z emisji wyniósł 9.798.289,00 złotych,
- Bieżące wpływy ze sprzedaży gier – wartość sprzedaży Grupy Bloober Team w 2015 roku wyniosła 5.957.525,45 zł,
- Emisje obligacji serii H I o łącznej wartości 572.000,00 złotych,

Sytuacja dochodowa

W 2015 roku Grupa Kapitałowa Bloober zrealizowała zysk netto w wysokości 3.317,9 tys. złotych. Wpływ na realizację zysku netto miała realizacja marży na sprzedaży gier w wysokości 5.352,5 tys. złotych. Grą, która przyniosła największą marżę w wysokości 5.135,0 tys. złotych, była Layers of Fear.

8. Nabycie udziałów (akcji) własnych

Nie dotyczy żadnego z podmiotów wchodzących w skład grupy kapitałowej Bloober Team.

9. Posiadane przez podmioty wchodzące w skład grupy kapitałowej oddziały (zakłady)

Nie dotyczy żadnego z podmiotów wchodzących w skład grupy kapitałowej Bloober Team.

10. Stosowanie zasad ładu korporacyjnego

Spośród spółek należących do grupy kapitałowej, na dzień 31.12.2015 r. jedynie Bloober Team S.A. była spółką publiczną, notowaną na rynku New Connect, który nie jest rynkiem regulowanym. Bloober Team S.A. stosuje Dobre Praktyki przyjęte na rynku New Connect przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie.

29 czerwca 2016r.

**V. OPINIA I RAPORT Z BADANIA PRZEZ BIEGŁEGO REWIDENTA ROCZNEGO
SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK 2015**

Opinia i raport z badania przez biegłego rewidenta rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Bloober Team S.A. stanowi załącznik nr 2 do Raportu