

bloober
t e a m

behind the darkness

RAPORT ROCZNY

SKONSOLIDOWANY

ZA ROK 2014

Bloober Team S.A.
ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
www.blooberteam.com

KRAKÓW, DNIA 28 CZERWCA 2015 ROKU

Kraków, 28 czerwca 2015

Szanowni Akcjonariusze,

Przekazujemy do Waszych rąk raport roczny (jednostkowy i skonsolidowany) za 2014 rok.

Na wstępie chcieliśmy jeszcze raz przeprosić za opóźnienie jego publikacji. Zarówno Spółka, jak i wszyscy partnerzy zaangażowani w jego realizację chcieli zdążyć w terminie - niestety z uwagi na trudności komunikacyjne z jednym z azjatyckich partnerów i w konsekwencji brak możliwości ustalenia płatności z tytułu wyprodukowanego przez nas portu gry na ich platformę nie byliśmy w stanie zrobić tego we wcześniej zaplanowanym terminie.

Spółka zgodnie z sugestią Biełego Rewidenta postanowiła dokonać odpisu aktualizacyjnego na kwotę 2.086.784 zł. Zarząd spółki ocenia, że należność jest egzekwowalna, a spółka podjęła odpowiednie kroki, aby stało się to w jak naj szybszym terminie (m.in. pod koniec lipca przedstawiciele spółki wybiorą się do Szanghaju w celu sfinalizowania tych działań). Przedmiot umowy został przez spółkę wykonany początkiem 2014 roku, a druga strona nie zgłaszała do niego zastrzeżeń, dodatkowo prezentowała go na branżowych targach. Niestety w międzyczasie kontrahent dokonał drastycznych zmian kadrowych w dziale związanym z grami, w chwili obecnej spółka stara się spotkać z niedawno zatrudnionymi osobami odpowiedzialnymi za dział. Zarząd dołoży wszelkich starań, aby wyegzekwować należność, która mamy nadzieję polepszy wynik za 2015 rok.

W związku z dokonaniem odpisu aktualizacyjnego spółka i grupa wykazują stratę, ale należy zwrócić uwagę, że jest to spowodowane wyłącznie przez opisaną wyżej transakcję.

Zarówno raport jednostkowy jak i raport skonsolidowany pokazują firmę i grupę w okresie przełomu. Mimo problemów związanych z premierą gry Basement Crawl produkcja przyniosła zysk, a podjęte przez spółkę działania związane ze specjalizacją w realizacji gier z gatunku horror/thriller jak również istotnym powiększeniem zespołu i zrekrutowaniem wysoko wykwalifikowanej kadry powodują, że nadchodzący okres dla spółki i całej grupy powinien być niezwykle udany. Spółka wiąże bardzo duże nadzieje z nadchodzącymi premierami - pierwsze opinie graczy i recenzentów dają nadzieję, że obecny rok powinien przynieść rekordowy wynik.

Spółka planuje w najbliższym czasie wydać grę: „Layers of fear”, a spółka zależna - iFun4all już wkrótce rozpocznie dystrybucję gry “Red Game Without A Great Name”. Obie pozycje zapowiadają się niezwykle oryginalnie. W międzyczasie spółka zamierza opublikować grę BRAWL w wersji na inne platformy. Bloober Team pracuje również nad grami “Scopophobia” i “[Medium]”. Spółka zależna - iFun4all kontynuuje prace nad grą “Blind’n’Bluff”. Ilość nadchodzących premier, ale przede wszystkim nowa jakość wykonania realizowanych gier oraz atmosfera wewnątrz firmy dają bardzo solidne podstawy twierdzeniu, że nadchodzący okres będzie dla spółki i akcjonariuszy niezwykle udany.

Spółka planuje również zintensyfikowanie swojego udziału w rynku chińskim. Tamtejszy rynek gier otwiera szereg możliwości, a produkty spółki spotkały się ze sporym zainteresowaniem ze strony kontrahentów - gra BRAWL została wybrana przez koncern Sony jako jeden z kilkunastu tytułów promowanych w tzw. oknie lunchowym (w ciągu pierwszych trzech miesięcy od debiutu) podczas premiery w Chinach konsoli PlayStation 4. Intensyfikacja działań na tamtejszym terytorium wymaga jednak stałej obecności w Chinach, w związku z czym Spółka podjęła decyzję o otwarciu biura w Hong Kongu, które odpowiedzialne będzie za sprzedaż i marketing.

Kolejnym celem, który Spółka chce zrealizować w najbliższym czasie jest przeniesienie notowań akcji Spółki z rynku NewConnect na główny parkiet GPW. Jednocześnie spółka i spółki z grupy kapitałowej aplikują i będą aplikować o fundusze w nowej perspektywie finansowania.

Podsumowując - spółka jest obecnie w najlepszej formie od początku jej istnienia, posiada bardzo ciekawe i dobre jakościowo portfolio tytułów, które powinny sprawić, że Bloober Team znajdzie się w gronie najciekawszych i najwyżej wycenianych developerów gier w naszym regionie.

Piotr Babieno
Prezes Zarządu

Piotr Bielatowicz
Wiceprezes Zarządu

Konrad Rekić
Członek Zarządu

I. WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO WRAZ Z DANymi PORÓWNYWALNYMI [W EURO]

Wybrane jednostkowe dane finansowe zawierające podstawowe pozycje rocznego sprawozdania finansowego wraz z danymi porównywalnymi [w euro] zawiera Załącznik 1 do Raportu

II. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU

Oświadczenia Zarządu zawiera Załącznik nr 2 do Raportu

III. SPRAWOZDANIE FINANSOWE SPÓŁKI ZA OKRES 01.01.2014R.-31.12.2014R.

Roczne sprawozdanie finansowe Spółki Bloober Team S.A. zawiera Załącznik nr. 3 do Raportu

IV. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI ZA OKRES 01.01.2014R.-31.12.2014R.

Sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki zawiera Załącznik nr 4 do Raportu

V. OPINIA I RAPORT Z BADANIA PRZEZ BIEGŁEGO REWIDENTA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK 2014

Opinia i raport z badania przez biegłego rewidenta rocznego sprawozdania finansowego Spółki stanowi załącznik nr 5 do Raportu

VI. INFORMACJA O STOSOWANIU PRZEZ SPÓŁKĘ ZASAD DOBRYCH PRAKTYK

Informacja o stosowaniu przez Spółkę zasad Dobrych Praktyk stanowi Załącznik nr 6 do Raportu