



# BLOOBER TEAM S.A.

---

Raport kwartalny za II kwartał 2013 roku

Kraków, dnia 12 sierpnia 2013 roku

## **SPIS TREŚCI**

1. Podstawowe informacje o Spółce.....	3
2. Wybrane dane finansowe z bilansu na dzień 30 czerwca 2011 roku oraz z rachunku zysków i strat za II kwartał 2011 roku wraz z okresami porównywalnymi .....	3
3. Komentarz zarządu Spółki na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe .....	4
4. Informacja zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności.....	6
5. Stanowisko zarządu Spółki odnośnie do możliwości zrealizowania podanych do publicznej wiadomości prognoz wyników na rok 2011 w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za II kwartał 2011 roku. ....	6

## 1. Podstawowe informacje o Spółce

<b>Firma</b>	<b>Bloober Team spółka akcyjna</b>
<b>Skrót firmy</b>	Bloober Team S.A.
<b>Siedziba</b>	Kraków
<b>Adres siedziby</b>	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
<b>Telefon</b>	+ 12 35 38 555
<b>Faks</b>	+ 12 34 15 842
<b>Adres poczty elektronicznej</b>	ir@blooberteam.com
<b>Strona internetowa</b>	www.blooberteam.com
<b>NIP</b>	676-238-58-17
<b>REGON</b>	120794317
<b>Sąd rejestrowy</b>	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
<b>KRS</b>	0000380757
<b>Kapitał zakładowy</b>	Kapitał zakładowy wynosi 133 078,90 zł i dzieli się na: a) 1 020 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88 789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; c) 222 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

<b>ORGANY SPÓŁKI</b>	
<b>Zarząd</b>	Piotr Babieno – Prezes Zarządu
	Piotr Bielatowicz – Wiceprezes Zarządu
<b>Rada Nadzorcza</b>	Dominik Majewski
	Jowita Babieno
	Przemysław Bielatowicz
	Łukasz Babieno
	Radosław Gorączko
	Jacek Koczwarą

## Struktura akcjonariatu:

Stan na 12 sierpnia 2013r.

Lp.	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Satus	354 752	26,66	354 752	26,66
2	Piotr Babieno	353 380	26,55	353 380	26,55
3	Piotr Bielatowicz	80 020	6,01	80 020	6,01
4	Allianz FIO	69 004	5,19	69 004	5,19
5	Pozostali	-	35,59	-	35,59

## Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej emitenta:

Stan na 30 czerwca 2013r..

Lp.	Spółka	Siedziba	% posiadanych udziałów
1	iFun4all Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
2	Freeky Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	51
3	Digital Games Services Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
4	WFH Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
5	iPlacement Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	50
6	Neuro- Code Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	85

## 2. Wybrane dane finansowe z bilansu na dzień 30 czerwca 2013 roku oraz z rachunku zysków i strat za II kwartał 2013 roku wraz z okresami porównywalnymi

Wyszczególnienie (w zł)	2012-03-31	2012-06-30	2013-03-31	2013-06-30
Kapitał (fundusz) własny	7 244 914,62	7 209 580,13	7 825 279,99	7 841 520,61
Należności długoterminowe	-	-	-	-
Należności krótkoterminowe	168 547,18	273 318,93	403 453,48	177 829,95
Środki pieniężne i inne aktywa finansowe	903 222,51	460 718,54	38 134,81	25 404,00
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	248 694,60	213 024,44	469 545,51	559 378,07

Wyszczególnienie (w zł)	01.04.2012-30.06.2012	01.01.2012-30.06.2012	01.04.2013-30.06.2013	01.01.2013-30.06.2013
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	365 561,08	968 185,79	595 282,99	1 077 483,38
Amortyzacja	14 319,55	30 011,08	29 578,50	49 903,73
Zysk (strata) ze sprzedaży	- 87 992,58	-389 863,00	37 215,93	72 943,48
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-87 992,51	-389 862,57	36 668,35	71 367,90

<b>Zysk (strata) brutto</b>	-35 334,49	-282 933,39	-35 579,55	206,10
<b>Zysk (strata) netto</b>	-35 334,49	-282 933,39	-35 579,55	206,10

### 3. Wybrane skonsolidowane dane finansowe z bilansu oraz rachunku zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team za II kwartał 2013r.

Wyszczególnienie (w zł)	31 marca 2013	30 czerwca 2013r.
Kapitał własny	6 783 561,75	5 882 120,97
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	676 334,83	330 540,34
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	68 166,85	70 756,07
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	373 380,10	525 351,58

Wyszczególnienie (w zł)	01.04.2013-30.06.2013	01.01.2013-30.06.2013
Amortyzacja	144 177,04	274 926,53
Przychody netto ze sprzedaży	156 419,86	473 411,19
Zysk/strata na działalności operacyjnej	57 331,38	51 043,50
Zysk/strata brutto	50 341,28	42 223,16
Zysk/strata netto	50 341,28	-42 223,16

Emitent jest zobowiązany do sporządzania i publikacji raportów skonsolidowanych począwszy od 01 stycznia 2013r., czyli pierwszym raportem zawierającym dane skonsolidowane był raport za IV kwartał 2012r. Z tego względu nie zostały zaprezentowane dane skonsolidowane narastająco ani za okresy porównawcze.

Dane skonsolidowane nie obejmują spółki iPlacement Sp. z o.o. na podstawie wyłączenia z art. 57 pkt. 2 Ustawy o rachunkowości. Pomimo, iż Emitent posiada w spółce iPlacement Sp. z o.o. 50% udziałów, to do podjęcia jakiegokolwiek uchwały na Zgromadzeniu Wspólników, w tym dotyczącej dysponowania zyskiem netto wypracowanym przez Spółkę, wymagane jest, aby za przyjęciem uchwały głosował drugi wspólnik, co ogranicza możliwość sprawowania kontroli nad jednostką zależną przez Emitenta.

#### **4. Komentarz zarządu Spółki na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe**

Z punktu widzenia przedsięwzięć podejmowanych przez Spółkę był to okres wyjątkowo intensywnej pracy związanej z premierami gier, które zadebiutują na rynku w 3 i 4 kwartale tego roku.

Spółka kończy realizację gry dla Shapaga Games (będącą spółką zależną jednej z największych spółek w branży gier – firmy Alawar).

Spółka realizuje również zlecenie dotyczące gry „Deathmatch Village” dla Freaky Games, która była prezentowana przez firmę Sony na targach E3 Expo w Los Angeles. Gra zadebiutowała w Europie 8 sierpnia, a już wkrótce planowana jest premiera w Ameryce Północnej.

Już 14go sierpnia tego roku odbędzie się premiera gry A-men w wersji na konsolę Playstation Vita na rynku amerykańskim. Firma ukończyła również produkcję gry A-men 2, która ukaze się jeszcze w tym roku w wersji na konsolę Playstation Vita i Playstation 3.

Znakomita współpraca z firmą Sony powoduje również, że spółka została oficjalnym developerem na platformę Playstation 4 i przygotowuje tytuł startowy na tę konsolę – grę Basement Crawl (trwa właśnie emisja obligacji, której celem jest zebranie środków na dokończenie produkcji i jej marketing w skali globalnej).

Warto również dodać, że firma pozyskała informację o otrzymaniu dofinansowania w ramach działania MRPO 2.2 A, która pozwoli na przeprowadzenie prac badawczo rozwojowych, które będą wykorzystane w realizacji największego jak dotychczas produktu firmy.

To wszystko plus negocjowane nowe kontrakty oraz fakt, że zyski w 2 kwartale pochodzą praktycznie wyłącznie z realizacji projektu zleconego i przychodów z gry A-men, a premiery kilku gier będą miały miejsce w 2 połowie roku sprawiają, że spółka z optymizmem patrzy na perspektywy roku 2013.

Warto również dodać, że usamodzielniona spółka iFun4all generuje coraz większe zyski z działalności operacyjnej.

#### **5. Informacja zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności**

Dla 2 kwartału 2013 roku kluczowym wydarzeniem były realizacje prac zleconych dla Alawar oraz spółki Freeky Games, ale przede wszystkim certyfikacja przez firmę Sony na konsolę Playstation 4. Spółka jest jednym z pierwszych na świecie podmiotów, który ma dostęp do urządzeń deweloperskich. Spółka ukończyła również produkcję gry A-men 2.

Firma prowadziła również prace badawczo-rozwojowe nad najważniejszym IP grupy, który będzie anonsowane w 2013 roku. Zdaniem wielu specjalistów jest to jeden z najciekawszych projektów w branży gier w ostatnich latach. Spółka planuje jego premierę na 2014 rok i ma on być dla Bloober

Team elementem, który pozwoli spółce uplasować się wśród najważniejszych developerów gier na Świecie.

Grupa konsekwentnie się rozbudowuje – obecnie posiada niezależne zespoły, które zajmują się odrębnymi działaniami, dywersyfikując ryzyko w obrębie grupy.

Spółka aktywnie aplikowała i aplikuje o środki publiczne – spółka otrzymała decyzję o dofinansowaniu w ramach projektu 2.2 A, a w ocenie znajdują się kolejne wnioski spółki.

Spółka planuje kilka premier swych gier w 3 I 4 kwartale tego roku.

Rok 2013 zapowiada się na najlepszy rok w historii spółki.

## **6. Stanowisko zarządu Spółki odnośnie do możliwości zrealizowania podanych do publicznej wiadomości prognoz wyników na rok 2013 w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za II kwartał 2013 roku.**

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych w 2013 roku.