

Szanowni Akcjonariusze,

przekazujemy do Waszych rąk raport roczny za 2012 rok. Dla naszej spółki miniony rok był okresem przełomowym. Wraz z premierą gry A-men, pierwszego polskiego tytułu startowego na konsolę PlayStation przed spółką otworzyły się atrakcyjne perspektywy, ale pojawiły się również nowe wyzwania, z którymi musieliśmy się zmierzyć.

Miniony rok rozpoczęliśmy pod znakiem planowanej premiery gry A-men. Szansa zostania pierwszym polskim deweloperem, który wyprodukuje grę na debiut konsoli, nie mogła przez nas zostać zaprzepaszczona. Z perspektywy czasu możemy przyznać, że zadanie, jakie przed sobą postawiliśmy było niezwykle ambitne i wymagające. Tym bardziej cieszy fakt, że udało nam się mu podołać. Gra jest jak dotąd naszą najlepszą produkcją, a jej debiut na rynku europejskim dnia 22 lutego 2012 roku, w dzień premiery PS Vita, był historycznym momentem nie tylko dla nas, ale dla całej krajowej branży gier wideo. Wydając tytuł startowy na konsolę tej klasy co PS Vita dowiedliśmy, że polscy deweloperzy są coraz bardziej zauważalni na świecie, a ich produkcje nie ustępują tytułom wydawanym przez zagranicznych konkurentów. Gra ukazała się również na rynku japońskim pod nazwą „Assault Armies”, a jej wydawcą było Kotobuki Solutions, działające pod marką KEMCO.

Rok 2012 upłynął pod znakiem rozbudowywania i umacniania marki A-men. Gra spotkała się z pozytywnym przyjęciem zarówno w Europie, jak i na kontynencie Amerykańskim, czego efektem były jej wydanie w wersji na PlayStation 3 przez Namco Bandai, wpierw w IV kwartale 2012r. w Europie, a na początku roku 2013r. również w Ameryce.

Jednak poza wzmożonymi wysiłkami związanymi z produkcją gry na konsolę Sony, wciąż pracujemy nad nowymi tytułami, które zostaną anonsowane w III kwartale 2013r. Spółka nawiązała ponadto współpracę z Team17, jednym z najbardziej rozpoznawalnych wydawców. Bloober Team terminowo i z najwyższą starannością wywiązał się z umowy, w konsekwencji zyskując bardzo dobrą renomę w branży, co już na początku 2013r. zaowocowało zleceniem work for hire na rzecz Shapaga Games, spółki zależnej Alawar. Bloober Team zrealizował również prace na zlecenie Freeky Games, najmłodszego podmiotu wchodzącego w skład grupy, który specjalizuje się w produkcji gier free to play na konsole. Tytuł będzie miał swoją premierę w III kwartale 2013r.

Produkty spółki były intensywnie promowane na całym świecie. Przedstawiciele Bloober Team byli obecni na najważniejszych imprezach targowych branży gier wideo – m.in. E3 w

Los Angeles, GamesCom w Kolonii, Game Connection w San Francisco. Przedstawiciele Spółki odbyli też misję gospodarczą do Chin. Na wszystkich tych wydarzeniach produkty Bloober Team cieszyły się dużym powodzeniem i wzbudzały zainteresowanie ze strony lokalnych przedstawicieli branży.

Spółka prowadziła ponadto prace B+R, które miały na celu uzyskanie wiedzy w zakresie innowacyjnej w skali świata technologii cross-play, pozwalającej na produkcję synchronicznych, tzn. dziejących się w czasie rzeczywistym gier 2D multiplayer cross-platformowych, na dwie zamknięte platformy sprzętowe: konsolę PlayStation Vita oraz PlayStation 3.

Prace B+R Spółki były skupione na optymalizacji funkcjonalności silnika do tworzenia gier 2D oraz wprowadzaniu nowych funkcjonalności/modułów w celu wypracowania optymalnej architektury innowacyjnej technologii cross-play, umożliwiającej tworzenie cross-platformowych gier multiplayer 2D nowej generacji

Warto podkreślić, że planowany projekt jest jedną z wielu inicjatyw podejmowanych przez Spółkę w celu zwiększenia poziomu innowacyjności, poprzez prowadzenie oraz wdrażanie wyników prac badawczo-rozwojowych i oferowanie na rynku innowacyjnych i nowatorskich produktów – gier wideo nowej generacji.


Podsumowując, ubiegły rok był niezwykle ciężkim okresem dla Bloober Team S.A. Tym bardziej cieszy, że udało nam się tak wiele osiągnąć. Zysk wypracowany w 2012 roku pozwolił całkowicie pokryć straty z lat ubiegłych. Sprawozdanie finansowe, które dzisiaj prezentujemy, nie oddaje jednak w pełni potencjału, jaki posiada nasza spółka. Spółka Bloober Team, bogatsza o nowe doświadczenia, posiadająca szerokie kontakty w międzynarodowej branży gier wideo oraz coraz bardziej rozpoznawalną markę, tworzy zupełnie nową jakość na rynku. Pozwala nam to z optymizmem patrzeć w przyszłość i tworzyć dalsze plany światowej ekspansji.

bloober
team SA

31-553 Kraków, ul. Cystersów 9
Regon 120794317 NIP 676-238-58-17

Piotr Bielatowicz

Wiceprezes zarządu



Piotr Babieno



Prezes Zarządu